



EMOTIONS

„Emoční stavy“ Jak by ses cítil, kdyby...?

Ref. 20548



„EMOČNÍ STAVY“

Jak by ses cítil, kdyby...?

Ref. 20548



OBSAH

Hra se skládá ze 36 karet s fotografiemi reálných situací, 6 kruhových karet s ikonami emocí, 1 maxi kostky a archu se samolepkami na kostku.

Karty jsou vyrobeny ze silného, odolného, velmi pevného a vysoce kvalitního kartonu.

Materiál je šetrný k životnímu prostředí, pochází z trvale udržitelných lesů, obsahuje vysoké procento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovatelný.

IKONY emocí:



ŠTĚSTÍ



SMUTEK



STRACH



PŘEKVAPENÍ



HNĚV



ZNECHUCENÍ/ODPO
R

DOPORUČENÁ VĚKOVÁ SKUPINA

Děti od 3 do 8 let.

Nová hra s reálnými obrázky nás naučí rozpoznávat, vstřebávat a odhadovat emoce, které můžeme pociťovat v různých situacích. Lépe pochopíme, že každý z nás je jiný a stejné situace někdy vyvolávají různou emoční odezvu.

Díky velkým kartám a reálným obrázkům je hra vhodná pro děti od 3 let, starší děti, osoby se specifickými poruchami učení i seniory.

Hodte kostkou, podívejte se na situaci a sdílejte své emoce!



VZDĚLÁVACÍ CÍLE

- Rozpoznávat, vstřebávat, odhadovat a vyjadřovat emoce, které můžeme cítit v různých situacích.
- Používat slovní zásobu související s emocemi.
- Zlepšovat empatii a sociální dovednosti tím, že se naučíme respektovat různé emoce vyvolané stejnými situacemi.
- Rozvíjet emoční inteligenci.
- Posilovat vzájemný respekt, toleranci a začlenění.
- Probouzet vztah ke skutečným hodnotám.

JAK HRÁT

SEZNAMTE DĚTI S OBRÁZKY NA KARTÁCH:

Před zahájením hry se doporučuje prohlédnout si a popsat obrázky na kartách.

PRAVIDLA HRY

1. Uprostřed stolu vytvořte dvě hromádky: jednu z emočních karet, druhou z fotografií reálných situací. Všechny karty otočte lícem nahoru.
2. Každý hráč hodí kostkou. Podle emoce, která padne, hledá fotografii se situací, která v něm vzbuzuje stejnou emoci. Vysvětlí, proč si myslí, že tomu tak je, fotografii položí vedle odpovídající emoční karty a postupně vytváří kruh. Pokud mu již nezůstává žádná fotografie se situací, při níž by cítil stejnou emoci, přijde na řadu a hodí kostkou další hráč.
3. Hra končí, když jsou vyčerpány všechny karty se situacemi, které by bylo možné přiřadit k některé emoci.

Hra je otevřená, výsledek se může pokaždé lišit.

Podle emocí, které hráči v naznačených situacích pociťují, budou emoční kruhy v každé hře vypadat jinak.

Emoční kruhy nemusí být dokončeny, nebo naopak můžou obsahovat více než jednu obvodovou vrstvu fotografií.

Jakákoli spojení situace s emocií je platné.

Kouzlo hry spočívá v tom, že se naučíme přijímat a respektovat odlišné emoce u každého z nás.

